

Y O U T H C A R E E R A C C E L E R A T I O N P R O G R A M

# 청년 미래직진



Copyright 2023. KEIS all rights reserved.

청년 미래직진프로그램  
활용 안내서  
(24.1.22)



# CONTENTS

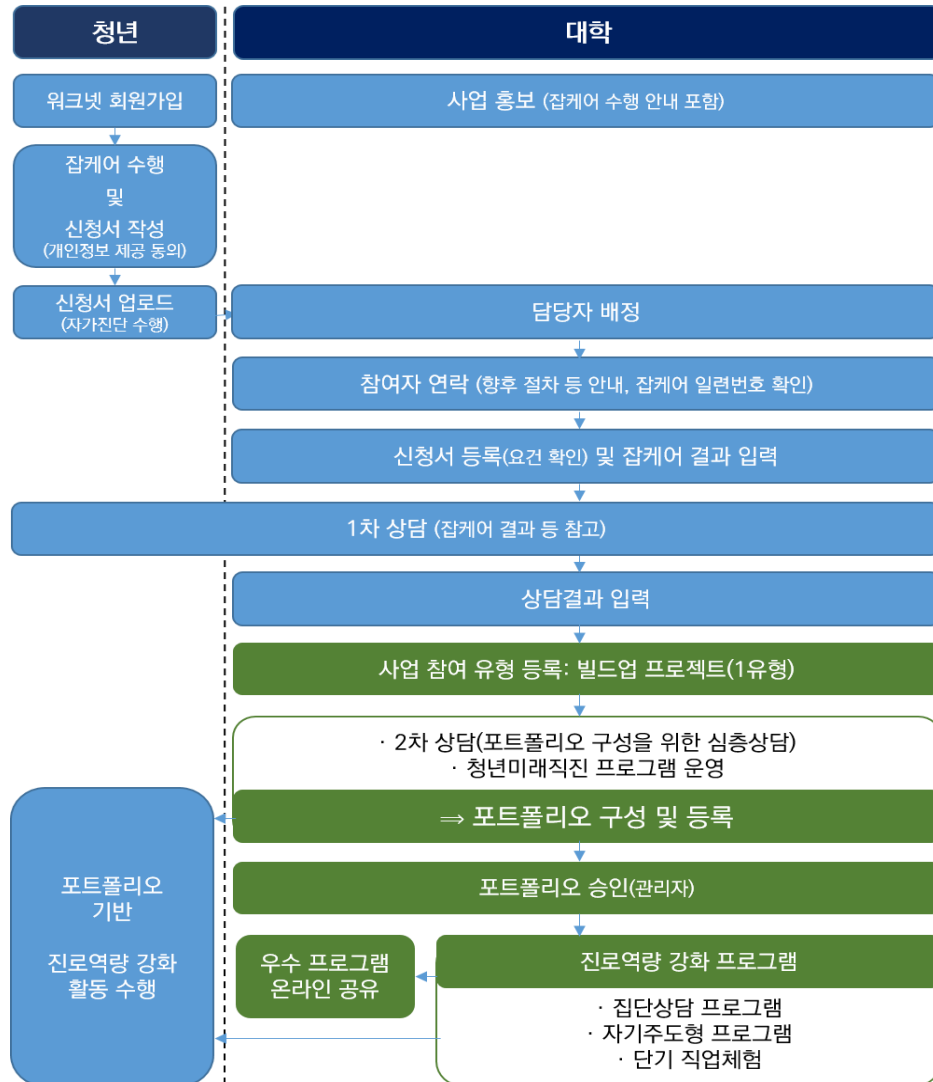
-  전체 프로그램 개요
-  차시별 주요 내용 소개
-  프로그램 활용 안내





# 01 개요

## <재학생 맞춤형 고용서비스 사업 빌드업 프로젝트(23년도 기준)>



### 프로그램 대상

- 4년제 대학 : 1~2학년
- 2, 3년제 대학 : 1학년

### 학습 목표

- 미래직업세계 변화에 대한 이해
- 계열별 진출 가능 신직업 및 창직활동 이해
- 진로 로드맵 작성
- ☞ 미래지향적 진로목표 설정 및 계획 수립

### 운영 방식

- 비교과 또는 교과목 내 활용

차시		세부 내용	시간 구성		
			4시간	6시간	8시간
1차시	미래 직업세계 변화	미래직업세계 변화 이해의 중요성	●	●	●
		미래직업세계 변화 영향요인의 이해	●	●	●
		미래직업세계 변화 대응 역량 및 주요 정보원의 이해	○	○	●
		사례분석을 통한 미래직업세계 영향요인 및 요구 역량 이해	○	○	○
2차시	계열별 진출 가능 신직업 탐색	신직업 개념 파악 및 사례 소개	●	●	●
		계열별 진출 가능 신직업 소개	●	●	●
		계열별 진출 가능 신직업 탐색	○	●	●
3차시	내가 만드는 일, 사회에 필요한 일, 창직	창직이 뭐예요?	○	●	●
		내가 잘하는 일	○	●	●
		사회가 필요로 하는 일	○	●	●
		내가 만드는 창직	○	○	●
4차시	미래 진로목표 설정과 계획수립	진로탐색 구체화(전공 및 역량 강화)	●	●	●
		진로탐색 구체화(신직업 및 창직 도전)	○	○	●
		진로목표 설정	●	●	●
		진로로드맵 구성	○	●	●

주1) ● : 필수 영역, ○ : 선택 영역

주2) 차시 운영을 위한 세부내용별 시간 구성은 강의 상황 등에 따라 유연하게 수정 가능함



Chapter



# 차시별 주요 내용 소개





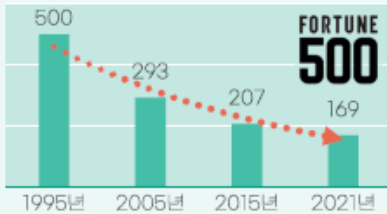
차시	세부 내용	강의구성		교육 방법	준비물	시간
		필수	선택			
도입	들어가기 전에	●		강의	강의PPT	5분
	이번 차시에 대한 소개	●				
전개	사례분석을 통한 미래직업세계 대응의 필요성	●		강의, 활동	강의PPT, 읽기자료, 활동지	90분
	미래직업세계 변화 영향요인 (인구구조, 사회환경, 생활방식, 산업/기술환경, 기업환경)	●				
	미래직업세계 변화 영향 요인별 주요 신직업	●				
	국내외에서 제시한 미래직업세계 대응 역량		●			
	생성형 인공지능, 워크넷 직업정보, 국외 주요 직업정보시스템 소개		●			
	미래직업세계 영향요인 및 요구 역량 이해 실습		●			
정리	강의내용 종합 및 마무리	●		강의	강의PPT	5분
	다음 차시에 대한 소개		●			



## Chapter 01

미래직업세계  
변화 이해의 중요성

- 미국 Fortune 500개 기업의 생존 현황



- 주요 기업 사례  
(노키아, 모토로라, 코닥, 싸이월드)

NOKIA

motorola



## Chapter 02

미래직업세계  
변화 요인의 이해

## 인구구조의 변화

- 학령인구의 변화
- 1인가구의 증가

## 사회환경의 변화

- 비대면 환경의 보편화
- 친환경 중요성 대두

## 생활방식의 변화

- 소비형태의 변화
- 가치관의 변화

## 산업/기술환경의 변화

- 산업구조의 변화
- 신기술의 발전
- 사회적 책임

## 기업환경의 변화

- 채용방식의 변화
- 근무패러다임의 변화

## Chapter 03

미래 직업세계 변화  
이해를 위한 주요 정보원

## 생성형 인공지능

- ChatGPT
- BARD
- Bing



## 워크넷 내 직업정보 콘텐츠

- 한국직업 정보
- 한국직업 사전
- 한국직업 전망 등

## 국외 주요 직업정보시스템

- 미국 O\*NET
- 일본 Jobtag
- 독일 BERUFENET 등



## Chapter 03

미래직업세계 변화  
대응 주요 역량

- 세계경제포럼 제공 주요 증가 예측 기술 유형

WORLD  
ECONOMIC  
FORUM

- 한국고용정보원 제시 미래직업 기초능력

한국고용정보원  
Korea Employment Information Service

**퀴즈로 알아보는 미래직업세계의 이해**

대학수학능력시험 직업탐구 영역

2023학년도 대학수학능력시험 문제지

제4교시 직업탐구 영역(성공적인 직업생활)

18. 다음 글에서 요구하는 직업 종류와 미래 융합 직업으로 가장 적절한 것은?

최근 급진적 이득을 목적으로 일부 직원들이 기업 전산망을 해킹하여 기업 내 기밀 자료를 해외 경쟁업체에 유출하다 적발되는 사건이 늘어나고 있다. 이에 대한 대책으로 기업들은 보안 취약점을 발견하는 화이트 해커에게 보상을 지급하는 버그 바운티(bug bounty) 제도를 도입하기 시작하였다. 보안 발견된 보안 취약점을 확인하기 위한 프로그램 개발을 진행하고 있어 해당 분야의 인력 수요가 늘어날 전망이다.

• 화이트 해커: 승무원해킹, 보안 점검 등을 목적으로 활동하는 해커  
-『조선일보』, 2022년 5월 10-

직업 종류      미래 융합 직업

① 경영 종류      교통 공학 기술자

② 환경 종류      정보 보안 전문가

③ 환경 종류      전기 안전 기술자

④ 정보 종류      교통 공학 기술자

⑤ 정보 종류      정보 보안 전문가

2022학년도 대학수학능력시험 문제지

제4교시 직업탐구 영역(성공적인 직업생활)

11. 다음 사례에서 A씨가 이용한 기술에 대한 설명으로 가장 적절한 것은?

A씨는 집으로 돌아가기 전 스마트폰을 통해 집안 온도를 확인하고 냉·난방기를 가동하여 실내 온도를 조절한다. 이는 냉·난방기에 내장된 온도 센서와 통신 장치가 스마트폰에 연결되어 정보를 교환할 수 있도록 한 기술을 적용한 것이다. 이 기술을 이용하여 최루에서 TV를 조작할 수 있으며, 원격으로 냉방기의 온도를 확인하고 조절하는 것도 가능하다.

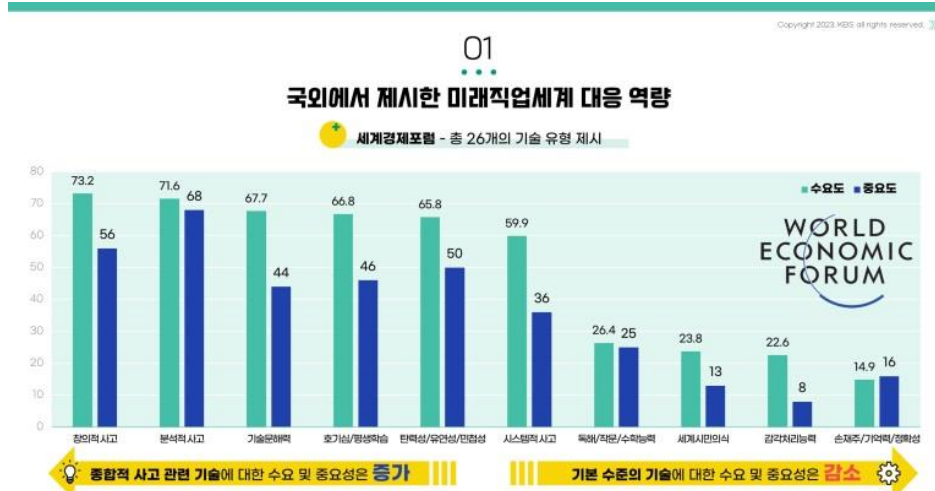
① 바이오 기술이 활용되고 있다.

② 신소재 기술이 활용되고 있다.

③ 리사이클링 기술이 활용되고 있다.

④ 자율인타미 기술이 활용되고 있다.

⑤ 인체형 에너지 기술이 활용되고 있다.



**01 인구구조의 변화**

사례를 통한 주요 변화 생각해보기

01

기사보기

02

기사보기

제시된 그림 사례를 바탕으로 대표적인 **인구구조의 변화**로는 무엇이 있을지 생각해 봅시다

**01 실습 내용 및 방법**

미래직업세계 영향요인 및 요구 역량 이해

사례 → 분석 → 논의

총 5개 사례 중 하나를 선택하여 분석한 후  
미래직업세계의 주요 영향요인 및 앞으로 가져야 하는 태도에 대해 이야기하도록 합니다

인구구조의 변화

사회환경의 변화

생활방식의 변화

산업/기술의 변화

기업환경의 변화



차시	세부 내용	강의구성		교육 방법	준비물	시간
		필수	선택			
도입	이전 차시 내용 확인		●	강의, 활동	강의PPT, 활동지	10분
	이번 차시에 대한 소개	●				
전개	신직업의 개념과 정의 소개	●		강의, 활동	강의PPT, 읽기자료, 활동지	80분
	신직업 사례 소개		●			
	인문·사회·교육 계열 진출 가능 신직업 소개	●				
	자연·공학 계열 진출 가능 신직업 소개	●				
	의료·보건 계열 진출 가능 신직업 소개	●				
	예체능 계열 진출 가능 신직업 소개	●				
	계열별 진출 가능 신직업 탐색 및 공유		●			
정리	강의내용 종합 및 마무리	●		강의	강의PPT	10분
	다음 차시에 대한 소개		●			

## Chapter 01

신직업 개념  
및 사례

- 신직업의 정의



- 신직업 도입 사례

## Chapter 02

계열별 진출 가능  
신직업 소개

## 진출 가능 신직업 및 사례

인문·사회·교육



자연·공학



의료·보건



예체능



## Chapter 03

계열별 진출 가능  
신직업 탐색관심 있는 신직업 찾아보기  
(워크넷-직업진로 등)

- 관심 있는 신직업 정보  
작성 및 공유



Chat GPT가 일자리를 대체한다?

시도 할 수 있을 것으로 **예측되는 직업은?**

자문: SBS 뉴스(2023) "IQ, 최소 139 수준"... ChatGPT로 뜨고 있는 직업은 뭐야? / SBS 8뉴스

Chat GPT

데이터입력  
사무원

텔레마케터

안내원

운전자

번역가

02  
계열별 진출 가능 신직업(인문·사회·교육)

인문·사회·교육계열

새로운 콘텐츠와 플랫폼의 등장으로 생겨난 직업

**게임번역사**

국내외 다양한 게임들의 콘텐츠를 해당 국가(지역)의 문화에 맞게 번역하고 현지화(Localization)한다.

**온라인튜터**

이메일, 웹, 소셜 미디어 등을 활용하여 온라인상에서 학습자의 학습을 지원한다.

03  
신직업이란?

1 우리나라에 없으나 외국에 있는 직업으로 도입 시 일자리 창출이 가능한 직업

정원디자이너

2 우리나라에 새롭게 등장하여 향후 일자리 창출이 가능한 직업

프라이빗로컬투어전문가

3 기존 직업 중 정부의 육성지원을 통해 전문화·활성화가 가능할 것으로 판단되는 직업

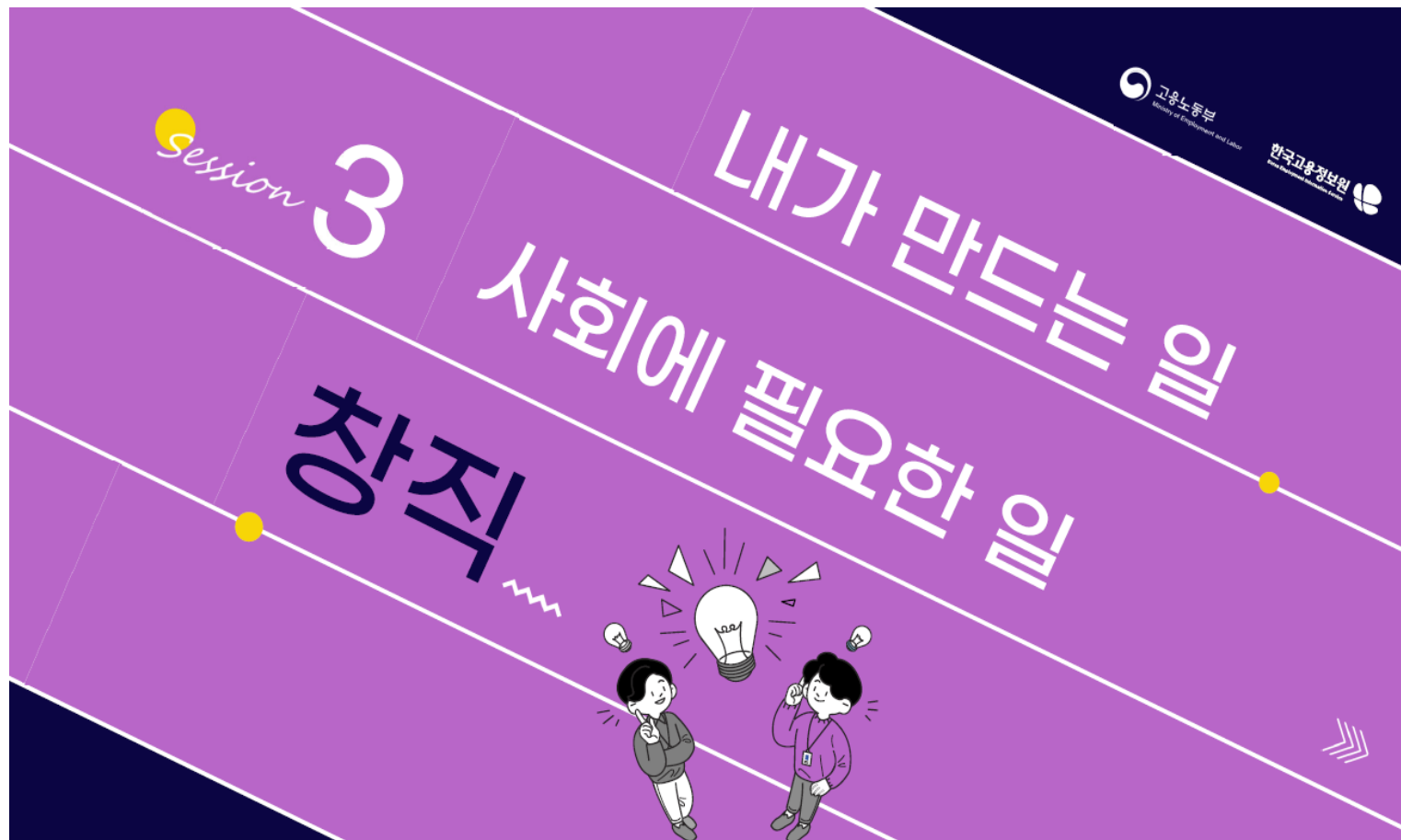
동물보건사

01  
관심 있는 신직업 찾아보기

작성예시

전공	국어국문학과
관심 신직업명	네이미스트
하는 일	시장의 상황과 유행을 고려하여 기업명이나 상표, 도메인, 인명 등의 이름을 짓는다.
직업 선택 이유	창의적인 제품명을 생각해내는 일이 재미있어 보임 다른 전공에 비해 더 다양하고 적절한 여취를 활용할 수 있다는 점에서 유리함
교육/자격/훈련	언어 관련 전공이 유리하며, 경영학 전공자들도 많이 일함 대학 평생교육원, 언론사 주관 아카데미 등에서 주관하는 특강을 수강하여 훈련 가능
능력/지식	경영 및 판매 전략에 대한 이해, 상표 검색 방법, 외국어 능력, 풍부한 상식 등
진출 가능 분야	브랜드 전문회사, 광고 및 홍보회사 등에서 활동할 수 있음





차시	세부 내용	강의구성		교육 방법	준비물	시간
		필수	선택			
도입	이전 차시에 대한 내용 확인		●	강의	강의PPT, 활동지	10분
	인트로 영상을 통한 창직 소개	●				
전개	퀴즈를 통한 창직의 인식 확인		●	강의, 활동	강의PPT, 읽기자료, 활동지, 스티커, 전지 등	80분
	창직의 개념 이해 및 사회적 필요성	●				
	덕업일치의 창직 사례를 통한 창직자 역량	●				
	자신의 강점과 창직역량의 이해		●			
	사회적으로 필요한 일로서의 창직	●				
	창직 활동 설명		●			
	창직 활동을 통한 신직업 만들기		●			
정리	창직 결과물 평가와 실행방법 설명		●	강의	강의PPT	10분
	진로에서 창직의 의미(요약)	●				



## Chapter 01

## 창직의 필요성과 정의



창직은 변화하는  
새로운 직업시장에 대한 대안 진로



개인의 적성, 능력, 경험 등을 토대로  
창의적인 아이디어를 찾아 새로운  
직업을 만드는 것

## Chapter 02

## 창직자의 역량

- 창의적 문제 해결력
- 대인관계 능력
- 자기 조절능력
- 그릿
- 전문가



미래 직업 능력과  
유사한 창직자 역량

## Chapter 03

창직을 위한  
나와 사회에 대한 이해

창직을 통해 만든 신직업의 활동  
주체는 자신이기에 잘할 수 있는 일



사회적인 기여와 생계유지를 위해  
사회에 필요한 일로서의 창직

## Chapter 04

## 내가 만드는 신직업

창직 아이디어 발굴을 위해  
자신의 강점확인

직업은 수익을 위해 사회적으로  
수요가 있어야 함

창직실현을 위해  
창직 아이템은 모델링과 브랜딩,  
내외 자원 분석과정이 필요





차시	세부 내용	강의구성		교육 방법	준비물	시간
		필수	선택			
도입	들어가기 전에		●	강의	강의PPT, 활동지	5분
	학습목표 소개	●				
전개	내 전공 바로알기를 통한 진로탐색		●	강의, 활동	강의PPT, 읽기자료, 활동지	90분
	현재 직업역량 파악 및 강화방안 이해	●				
	신직업 및 창직활동을 통한 새로운 도전 준비	●				
	신직업 공모전 참여 활동		●			
	진로목표 설정(SMART 기법)	●				
	진로목표 설정을 위한 목표 구체화		●			
	진로로드맵-시기별 목표설정	●				
정리	강의내용 종합 및 마무리	●		강의	강의PPT	5분
	프로그램 종료		●			

M A J O R

## 내 전공 바로알기



1



학과정보 및 전공별 진출가능 직업 탐색

2



학과정보 및 관련 자격증 정보 탐색

C H A L L E N G E

## 새로운 도전 준비하기



1



신직업 및 창직활동 계획 수립

2



다양한 시장진출방법 탐색

3



시장진출방법에 따른 사례 탐색

A B I L I T Y

## 내 역량 파악하기



1



직업기초능력을 통한 내 미래역량 파악

2



미래역량 강화 방안 탐색

R O A D M A P

진로목표 설정 및  
진로로드맵 작성

1



목표설정 방법(SMART기법)

2



목표구체화 방법 및 진로 로드맵

01  
...  
들어가기

0 고민 시작

음... 졸업하고 난 뒤엔?  
어떤 일을 하고 싶을까?  
취업, 창업, 진학, 음...  
선택하기 어렵다 어려워...  
음... 잠시 재려 가볼까?

신직업?  
창업?  
취업?  
유학?  
대학원 진학?  
창직 활동?

지금 준비한다면,  
무엇을, 어떻게, 시작해야 할까?

02  
...  
내 역량 파악하기

1. 현재 역량 진단

직업을 얻기 위해  
필요한 역량

현재  
나의 역량

내 현재 역량은  
어느 정도일까?  
이 차이를 줄여  
역량을 키우려면?

02  
...  
진로목표 설정: SMART기법

목표설정 시 고려해야 할 다섯 가지 요소 (피터드러커, Peter Drucker)

구체적인  
Specific  
측정 가능한  
Measurable  
달성 가능한  
Achievable  
결과 지향적(현실적인)  
Results-oriented  
시간제한(시기적절한)  
Time-bound

목표는 구체적이고(S), 측정 가능해야 하며(M)  
달성 가능해야 하고(A), 결과 지향적이며(R), 시간제한이 있어야(T) 한다.

참고: 김윤환, 김병희, 오종현, 황인 (2023), 진로설계와 취업전략, 자이스

03  
...  
진로목표 설정: 목표 구체화

만다라트  
Mandal-Art

만다라트 작성방법

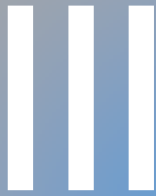
- 신직업/창직 중 선택한 진로를 "핵심목표"에 작성한다.
- 목표를 이루기 위해 달성해야 할 세부목표 1~8을 작성한다.
- 세부목표를 이루기 위한 과업들을 가장자리 표에 작성한다.

활동지 4.3

과업1	과업2	과업3			
과업4	세부 목표1	과업5	세부 목표2	세부 목표3	
과업6	과업7	과업8			
	세부 목표4	세부 목표5	세부 목표6	핵심 목표	세부 목표5
	세부 목표4	세부 목표5	세부 목표6	세부 목표7	세부 목표8
세부 목표6		세부 목표7	세부 목표8		세부 목표9



# Chapter



# 프로그램 활용 안내



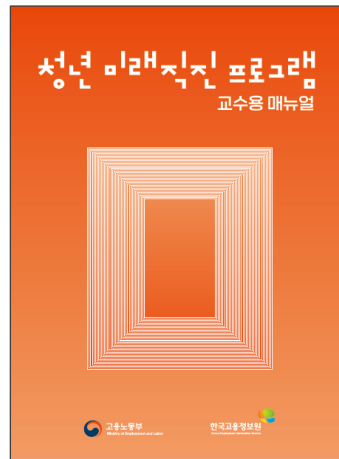


## 미래직진프로그램 제공 자료

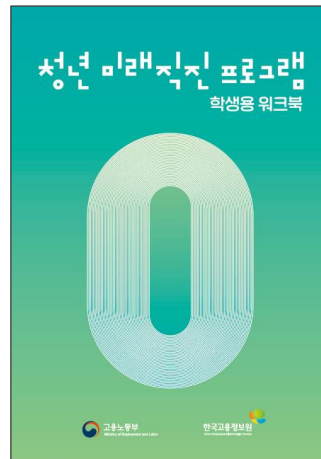
- 강의 자료 3종 : ① 강의용 PPT, ② 교수용 매뉴얼, ③ 학생용 워크북
- 부가 자료 : ① 차시별 동영상 자료(총 4편), ② 신직업 자료집(100개 신직업 정보 수록), ③ 강연자 목록집, ④ 웹포스터 등



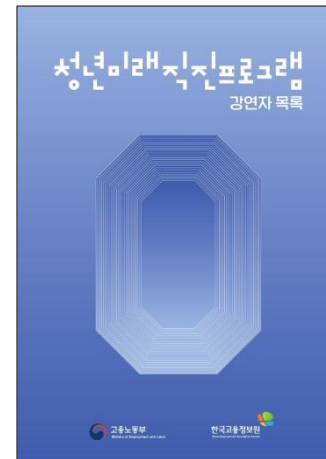
강의용 PPT



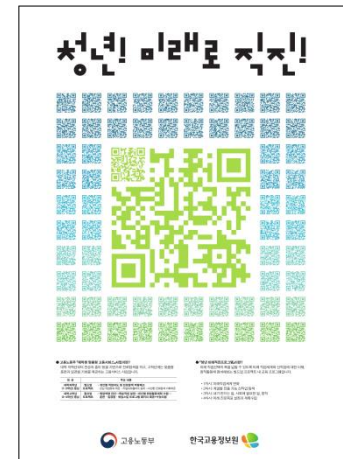
교수용 매뉴얼



학생용 워크북



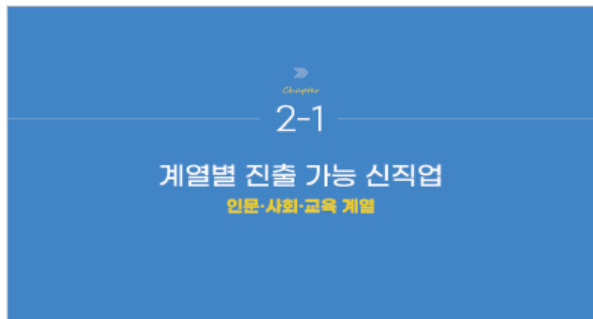
강연자 목록



웹포스터



# 제공 자료 예시 : 교수용 매뉴얼(프로그램 가이드)



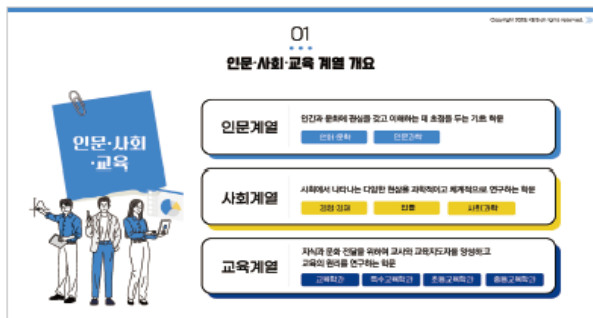
전개

## 계열별 진출 가능 신직업 소개(인문·사회·교육)

- 인문·사회·교육 계열별로 진출 가능한 신직업 및 미래직업을 직무개요와 영상 등으로 소개한다.  
※ '계열별 진출 가능 신직업' 소개 자료는 한국교육개발원(2022)의 '2022 학과(전공) 분류 자료집'을 바탕으로 7개 계열을 '인문·사회·교육', '자연·공학', '의료·보건', '예체능'의 4개 단위로 구성하였다.
- 본 챗터에서 소개되는 신직업들은 인문·사회·교육 계열 전공자들이 진출할 수 있는 신직업에 대한 예시이다. 따라서 변화하는 환경과 제시된 신직업에 대해 인문·사회·교육 계열에서 요구되는 역량 및 지식을 어떻게 활용할 수 있는지에 중점을 두어 강의를 진행한다. 해당 계열과 관련 있는 신직업을 예시로 추가하는 것도 가능하다.
- 대학 특성 또는 강의 상황 등에 따라 여러 계열 중 취사선택하여 강의를 재구성할 수 있다.



지금부터는 인문 계열, 사회 계열과 교육 계열에서 진출할 수 있는 신직업에 대해 알아보겠습니다.



전개

## 계열별 개요(인문·사회·교육)

- 인문·사회·교육 계열의 특성과 관련 전공 등을 소개한다. 대학에 개설된 계열(전공)과 연계하여 소개할 수 있다.
- 계열 소개 후 계열별 특성과 요구되는 역량, 수강 과목 등에 대해 참여자들과 자유롭게 이야기해 보는 시간을 가질 수 있다.



계열별 진출 가능 신직업을 알아보기 전, 여러분들이 입학하여 공부하고 있는 인문, 사회, 교육 계열에 대해 먼저 간단히 정리해 보겠습니다.



전개

## 계열별 진출 가능 신직업(인문·사회·교육)

- 새로운 콘텐츠와 플랫폼이 등장함으로써 생겨나거나 수요가 많아진 직업에 대해 소개한다.
- 게임번역사 : 게임시장의 규모가 커지고 게임의 수출입이 활성화되면서 게임 번역에 대한 수요 증가.
- 온라인튜터 : 통신의 발달, 비대면 교육 환경이 구축되면서 생겨난 직업.



새로운 유형의 콘텐츠와 다양한 플랫폼들이 등장하면서 생겨난 직업에는 게임번역사와 온라인튜터가 있습니다.



전개

## 계열별 진출 가능 신직업(인문·사회·교육)

- 기업 등에서의 사회적 책임이 중요해지면서 등장하거나 수요가 많아진 직업에 대해 소개한다.
- 지속가능경영전문가 : 기업 등에서 지속가능경영을 위하여 전문 인력 필요.  
'지속가능경영(Sustainability Management)' : 기업이 속한 사회에서 사회적 책임을 이행하여 기업의 지속적인 성장, 발전 및 가치를 높이는 것. 경영학, 경제학, 환경 관련, 개발학 등의 전공과 관련 있으며, 기업 경영과 경제 개발, 환경 및 민간 협력 등에 관심을 가진 사람에게 적합.
- 온실가스관리컨설턴트 : 환경보호의 중요성이 커짐에 따라 온실가스 관리 필요성 증가. 경영 및 경제 분야 지식과 이공계열 적성을 갖추는 것이 좋음.



최근 환경보호, 윤리경영 등 사회적 책임이 중요해지면서 수요가 늘어난 직업으로는 지속가능경영전문가, 온실가스관리컨설턴트가 있습니다.

## 메타버스, 초연결사회로 나아가다

## 메타버스는 신대륙의 등장

1세대 소셜네트워크서비스(SNS) '싸이월드'는 이번 세기 초, 이제 막 디지털 세상에 입성한 젊은이들에게 높은 인기를 누렸다. 하지만 기술의 진보는 모바일 시대를 앞당겼고 싸이월드의 자리는 트위터, 페이스북, 인스타그램 등 모바일 기반의 새로운 SNS로 대체되었다. 그렇게 10여 년 세상은 또 한 번의 진화의 변곡점에 서 있다. 우리가 맞닥뜨리게 될 새로운 세상의 이름은 '메타버스(Metaverse)'다. 3차원 가상세계를 이르는 메타버스는 '초월, 가상'을 뜻하는 그리스어 '메타'와 '우주, 세계'를 의미하는 '유니버스'의 합성어다. 현실의 자구가 아닌, 가상 디지털 공간에서 자신의 본신인 '아바타'를 활용해 타인과 소통하고 즐긴다. (중략) 팬데믹의 비대면 추세 속에서 메타버스는 대안의 공간이자 새로운 소통, 놀이, 체험의 우주로 성장 중이다.

## 성큼성큼 가상 우주에 올라타는 인류

가상현실(VR), 증강현실(AR), 혼합현실(MR) 기술을 바탕으로 하는 메타버스는 5G 상용화에 따른 정보통신 기술의 발달에 힘입어 가상의 우주에서 실제 현실과 같은 사회 문화 활동을 할 수 있다. 아바타를 꾸미고 게임을 즐기는 단순한 형태부터 가상의 부동산 거래, K팝 스타의 콘서트, 팬사인회 등 콘텐츠의 규모를 확장하고 있다. 현재 가장 인기 있는 메타버스 플랫폼은 미국의 로블록스(Roblox)다. 미국 16세 미만 청소년의 55%가 가입해 게임을 만들거나 즐기며 부차적 경제활동 역시 활발히 일어나고 있다. 로블록스는 2021년 3월 뉴욕 증시에 상장된 후 시가총액 약 470억 달러(약 55조 원)를 넘나들고 있다.

국내 메타버스 플랫폼으로는 네이버 자회사 네이버Z가 운영하는 '제페토'가 있다. 로블록스보다 친근한 디자인의 아바타 캐릭터를 만들어 개성을 표현할 수 있다. 로블록스와 마찬가지로 제페토에서도 페친 아이템을 만들어 판매하는 형식으로 경제활동이 가능하다. 2021년 기준, 제페토 가입자 수는 약 2억 명을 돌파했다. 이중 약 90%가 해외 이용자다. 가입자의 연령대는 80%는 10대가 차지하고 있다.

## 아바타, 가상 인간의 등장

메타버스는 가상공간의 가장 큰 특징은 '아바타'로 표현되는 또 다른 나다. 게임의 주제, 콘텐츠 제작의 주체로 가상세계의 나를 대신하는 아바타는 메타버스 기업에 의해 새로운 인류로 등장하기도 했다. 최근 금융기업의 광고모델로 등장한 가상인간 '로지'가 대표적이다. 광고 공개 후 유튜브 조회 수 천만 뷰를 돌파한 파워 인플루언서로 등장한 로지는 싸이더스 스튜디오 X에서 개발했다. 로지 외에도 LG전자가 선보인 '레아', 디오비스튜디오가 제작한 '루이', 온마인드의 '수아' 등은 SNS를 중심으로 성장하고 있는 가상 인간들이다. 정교한 컴퓨터그래픽의 힘으로 디자인 컴퓨터링 기술을 선보이는 가상 인간들은 개성 넘치는 외모와 활발한 활동으로 마케팅 시장을 장악하고 있다.

## 세상의 확장, 메타버스가 연 미래

메타버스의 도래는 IT기술의 발전, 5G 통신망의 확대, 반도체 성능의 강화 등으로 인해 필연한 미래가 되고 있다. 이 흐름에 박차를 가한 건 아이러니하게도 팬데믹 위기다. 재택근무와 비대면이 일상이 되면서 초월과 가상이라는 개념은 공간의 확장을 갈망하는 인류의 또 다른 선택이 되고 있다. 새로운 기술로 IT 기술을 선도하는 기업들은 빠르게 이 흐름에 올라타고 있다. 모바일 기반의 SNS 기업 페이스북은 VR 메타버스 플랫폼 호라이즌(Horizon)을 서비스하며 5년 내에 회사 자체를 메타버스 플랫폼 기업으로 진화하겠다고 밝혔다. 메타버스는 그저 가상현실만을 의미하진 않는다. 물리적 현실과 가상현실의 연결, 현실과 연결된 또 다른 공간으로의 확장, 그 공간 안에 AR, VR, 게임, 상거래, 소셜 네트워킹이 복잡하게 포함되어 있다. 그리고 그 중심에 '나'가 있다. 나라는 존재감을 느낄 수 있는 저 너머의 세계. 기묘한 헛소리처럼 들리는 메타버스 세상이 이미 열리고 있다.

## INTERVIEW Clips

메타버스, 기술이 아니라 콘텐츠다  
'싸이더스 스튜디오X' 대표 백승업

싸이더스 스튜디오X는 국내 최초의 버추얼 인플루언서 '로지'를 탄생시킨 회사다. 메타버스와 현실, 인간과 아바타의 경계에서 가장 힙한 브랜드를 만들고 마케팅한다. 백승업 대표의 인터뷰를 통해 메타버스와 가상 인간과 관련된 신직업의 등장을 살펴보자.

# 버추얼 인플루언서 로지 어디든 갈 수 있고 언제든 자유로울 수 있는 가상 인간. 인간이 할 수 있는 모든 것을 가장 인간적인 형태로 해내는 존재. 가상과 현실, 생각의 경계를 허물겠다는 목표. 버추얼 인플루언서 로지에 대한 설명이고, 로지를 탄생시킨 싸이더스 스튜디오X의 비전이다. 금융그룹 광고에 등장해 소비자의 마음을 사로잡은 버추얼 인플루언서 로지는 메타버스 시대의 도래를 가장 시각적으로 이해시킨다. 어딘가 아이돌보다 더한 인기로 광고와 협찬을 휩쓸고 가상 인간과 인간의 공존이 머지않았음을 증명한다.



[동영상 보기] 백승업 대표 인터뷰

알쓸  
신잡알고보면 쓸데 있는  
JOB 이야기

- 메타버스 관련 새로운 직업
- 메타버스 개발 기획자
  - 메타버스 플랫폼(서비스) 개발자
  - 메타버스 콘텐츠 크리에이터
  - 아바타 디자이너
  - 아바타 패션디자이너
  - 메타버스 게임개발자
  - 메타버스 건축가
  - 메타버스 여행가이드
  - 메타휴먼의사
  - 스마트계약 변호사
  - 데이터 사냥꾼
  - 디지털 자산관리자
  - 게임아이템 추격자
  - 메타버스 이벤트디렉터 등



해당 읽기 자료와 관련된 추가적인 내용은  
해단의 참고 자료 URL 및 QR코드 참고

제공 자료 : 교수용 매뉴얼(활동지)

제4회 대한민국  
신직업·미래직업 아이디어 공모전

## 부가자료

※ AI-Tool을 사용한 경우  
반드시 출처를 표기해주세요

※ 해당하는 부가자료 형식들을 모두 선택해 주세요	
이미지/일러스트/사진	문서(논문, 보고서 등)
영상	어 외 기타

- ※ 재현하는 아이디어에 대한 부가자료를 첨부하여(제)서 주세요.
- ※ 영상 등 부가자료는 URL이 아닌 MP4 등 영상 파일 형식일 경우 해당 파일을 준다면 홈페이지에 업로드 시켜서 별도로 업로드하여 제출해주세요.
- ※ 부가자료의 출처를 반드시 표기해주세요.
- ※ 본 영상은 부가자료 작성에 있어 필요한 자료 제공되는 것이 아닙니다.
- ※ 영상에 대해 작성하는 데 어려움이 있을 경우 문의도 가능하며 부가자료를 작성하여도 무방합니다.

※해당 읽기자료와 관련된 추가적인 내용은 하단의 참고자료 URL 참고

참고자료 한국고용정보원 제4회 신직업 미래직업 아이디어 공모전  
<https://www.newjobidea.com/filaboard/detail.php?c=n&v=v&s=63>

## 작성방법

- (Step 1) 중앙에 핵심 진로목표를 작성한다.
- (Step 2) 핵심 진로목표 주변 8개 칸에 핵심 진로목표를 이루기 위한 세부 목표를 작성한다. 왼쪽 상단부터 시계방향으로 회전하면서 우선순위로 작성한다.
- (Step 3) 8개 세부목표를 가장자리 6개 중앙에 각각 작성하고, 각 세부목표를 달성하기 위한 구체적인 과업에 대해 주변 8개 칸을 채운다.

**교수 TIP**

- 핵심목표는 본인이 이루고자 하는 미래의 신직업 또는 창직에 대해 작성할 수 있도록 안내한다.
- 모든 칸을 다 채울 필요는 없으며, 다만 가장 가운데 표는 97은 모두 작성해보도록 권한다.
- SMART기법을 적용할 필요는 없으며, 핵심 목표를 세부 목표로 구체화 시키고 세부목표를 다시 과업 수준으로 세분화하는 활동에 초점을 둔다.

과업1	과업2	과업3
과업8	세부목표1	과업4
과업7	과업6	과업5

	세부목표2	

	세부목표3	

	세부목표8	

세부목표1	세부목표2	세부목표3
세부목표8	핵심목표	세부목표4
세부목표7	세부목표6	세부목표5

	세부목표4	

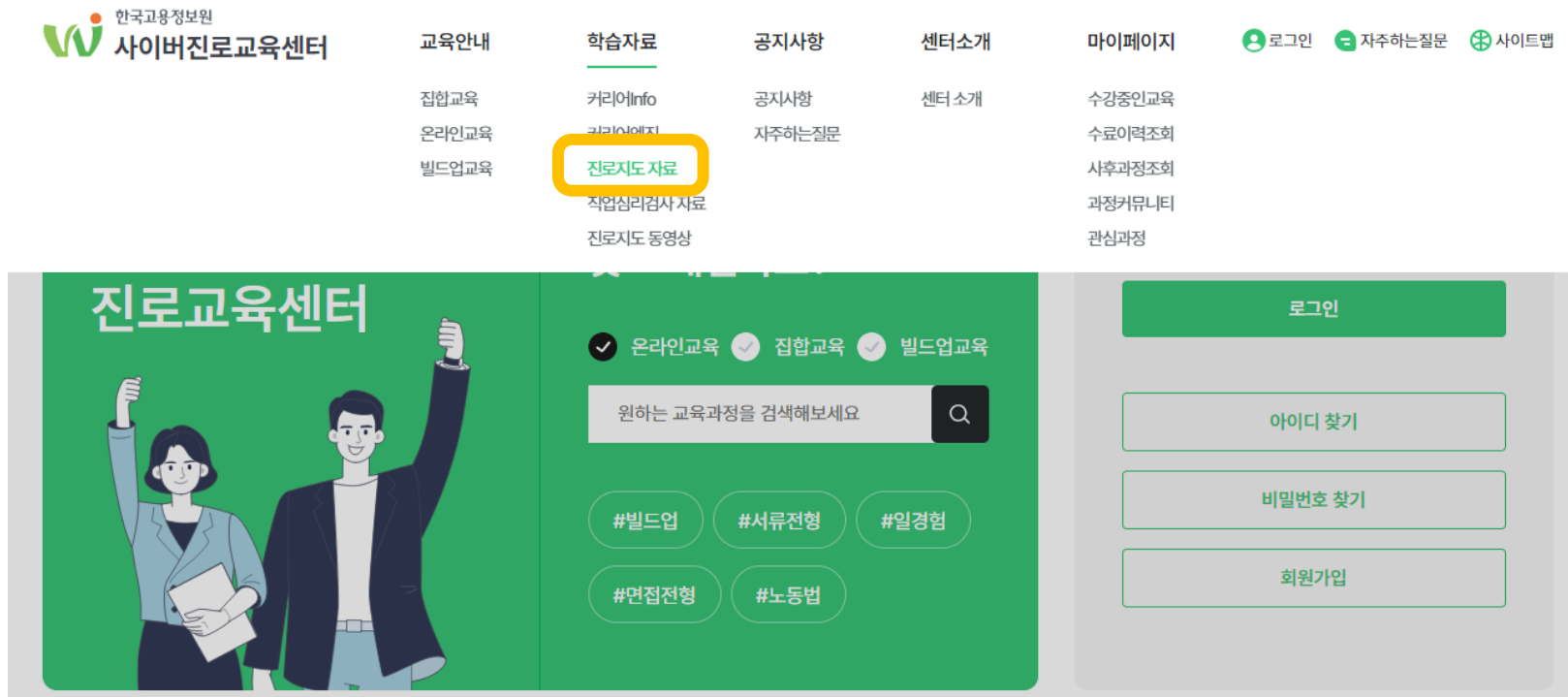

	세부목표7	

	세부목표6	

	세부목표5	

## 관련 자료 배포처

- 청년미래직진프로그램 관련 자료는 '한국고용정보원 사이버진로교육센터'에 탑재할 예정  
(한국고용정보원 사이버진로교육센터 - [학습자료] - [진로지도 자료],  
<https://www.work.go.kr/cyberedu/cyb/board/futurecareer/guide/retrieveFuturecareerGuideList.do>)



## 프로그램 특징

- 미래직업세계, 신직업, 창직 등 기존의 유사 프로그램과는 다른 최신 콘텐츠 제공
- 계열별 맞춤형 프로그램 제공을 통해 신직업 이해 도모
- 차시별 프로그램 콘텐츠 간의 연계성 강화를 통해 체계적인 프로그램 운영 지원
- 풍부한 교수용 매뉴얼 읽기 자료 및 활동지 제공, 최신 프로그램 참고자료 제공

## 프로그램 운영 시 유의사항

- 본 운영가이드는 원활한 프로그램 운영을 지원하기 위한 것으로 학교에서 유연하게 활용 가능
- 프로그램 운영 환경(예. 대면/비대면, 대규모/소규모 등)에 따라 적합한 프로그램 운영 방식 조정 가능
- '24년도 재맞고 사업 확대 운영을 위해 본 프로그램 시범 활용 후 개정작업 수행 예정

# 감사합니다



Copyright 2023. KEIS all rights reserved.

# 청년미래직진

Y O U T H C A R E E R A C C E L E R A T I O N P R O G R A M