

정보·통신공학과



컴퓨터 하드웨어가 잘 갖춰져 있고 소프트웨어가 풍부하더라도 콘텐츠가 빠르고 안정적으로 전달되지 않는다면 정보로서의 가치는 떨어질 수밖에 없습니다. 정보통신공학과는 컴퓨터와 통신이 결합한 전공영역으로 정보처리, 통신네트워크, 전파공학, 유·무선통신 등을 연구하며, 데이터통신, 이동통신, 위성통신, 광통신, 초고속통신 등 많은 정보를 신속하고 효율적으로 전송하기 위한 이론적 지식을 탐구합니다. 또한 통신기술의 발달로 야기되는 각종 정보보호기술에 대해서도 탐구합니다. 컴퓨터공학, 소프트웨어공학, 전자공학 등과의 연계가 중요한 만큼 대학에 따라 학부제로 운영하기도 합니다.

적성 및 흥미



컴퓨터와 정보통신은 서로 밀접한 관련이 있기 때문에 서로의 영역에 대한 이해는 필수입니다. 수학, 통계, 물리 등에 대한 기본지식과 전기전자공학에 대한 기초지식을 공부해두는 것도 중요합니다. 논리적인 사고력과 과학적인 응용력 및 정확한 판단력, 기계나 사물의 원리에 대한 호기심과 탐구심도 요구됩니다.

관련학과



- 정보통신공학과
- 전자정보통신공학과
- ICT융합학과
- 스마트IT학과
- IT융합학과
- IT정보제어공학부
- 전자정보공학과
- 정보시스템학과

취득자격



- 국가자격** 전자기사, 전자산업기사, 반도체설계기사, 반도체설계산업기사, 전자회로설계산업기사, 정보통신기사, 정보통신산업기사, 전파전자통신기사, 전파전자통신산업기사, 정보처리기사, 정보처리산업기사, 전자계산기조직응용기사
- 해외자격** MCSE, CCNA, OCP, SCNA, SCJP, CISA, CISSP 등

진출직업



연구/개발

- 데이터베이스개발자
- 모바일콘텐츠개발자
- 시스템소프트웨어개발자
- 응용소프트웨어개발자
- 통신기술개발자
- 사물인터넷(IoT)개발자
- 스마트폰애플리케이션개발자
- 지능형교통신시스템(ITS)연구원
- 게임프로그래머



공학 기술직

- 네트워크엔지니어
- 방송송출장비기사
- 정보시스템운영자
- 정보통신컨설턴트
- 컴퓨터보안전문가
- 컴퓨터시스템관리전문가
- 컴퓨터프로그래머
- 컴퓨터하드웨어기술자
- 통신기기기술자
- 통신망운영기술자
- 가상현실전문가
- 지리정보시스템전문가(GIS전문가)



예술

- 디지털영상처리전문가



검찰

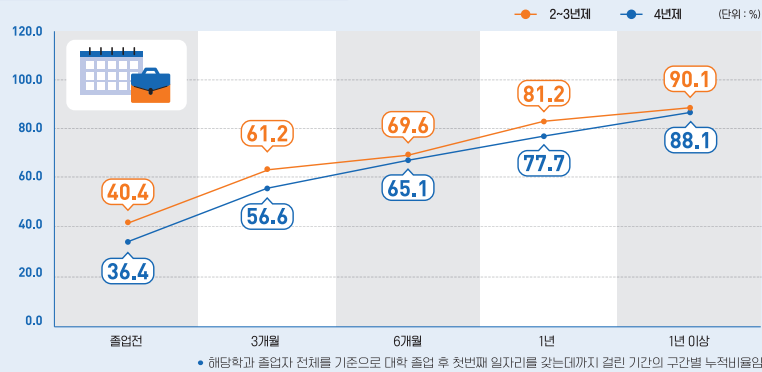
- 사이버수사요원

통계로 보는 학과별 진출직업 정보

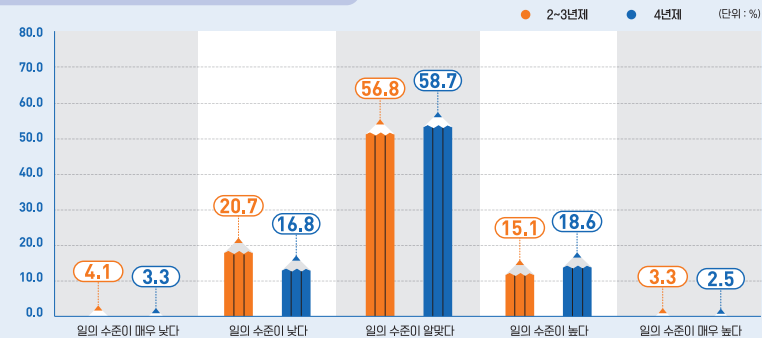
대학졸업 후 첫 일자리 진출직업(상위5개)



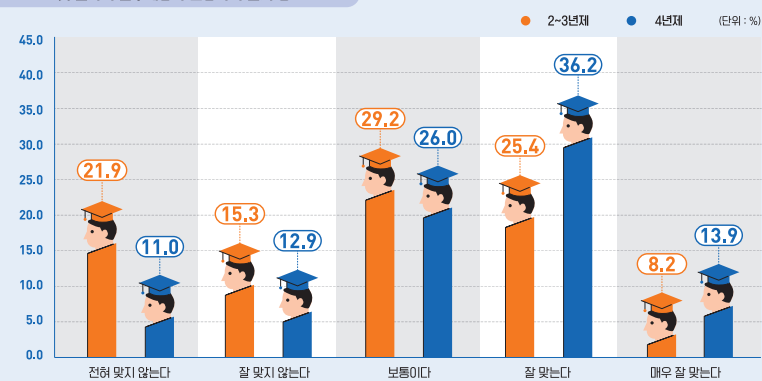
첫 일자리 입직 소요 기간(누적)



첫 일자리 업무수준과 교육수준의 일치 정도



첫 일자리 업무내용과 전공과의 일치 정도



- 「통계로 보는 학과별 진출직업 정보」는 한국고용정보원의 「대졸자직업이동경로조사(GOMS)」(정부공식통계 제327004호)를 바탕으로 작성한 것임.
 - 대졸자직업이동경로조사는 매해 전년도 2월 및 전전년도 8월 대학 졸업자를 조사 대상으로 함(EX, 2019년도 조사시 2018년 2월 및 2017년 8월 졸업자를 조사대상으로 함).
 - 2014년부터 2018년 전년대 및 4년대, 교육대 졸업자를 대상으로 워크넷 학과정보에서 제공하는 131개 학과 기준에 따라 분류하여 분석.
 - 전체 표본 가운데 매해 조사기준일(9월 1일) 당시 만35세 미만인 경우만 분석하였음.
- 첫 일자리란 「대졸자직업이동경로조사」가 표집틀로 사용하는 교육개발원 취업통계의 졸업년월을 기준으로 하여 해당 대학을 졸업한 이후 처음으로 가진 일자리를 말함.
- 본 자료에 사용된 첫 일자리 진출직업의 직업분류는 한국고용정보원의 「2018년 한국고용직업분류(KECO)」 세분류 기준임.
- 첫 일자리 입직소요기간은 「대졸자직업이동경로조사」의 조사 기준대학을 졸업 한 이후 첫 일자리에 입직한 시기까지를 개월로 환산하여 구간화함.
- 첫 일자리의 업무수준-교육수준 일치 정도, 업무내용-전공(주전공)과의 일치 정도는 기준 대학 졸업 후 첫 일자리의 업무 수준과 내용을 응답자가 주관적으로 판단하여 답한 내용임.